لعبة الألف ميل
لعبة عربية تعليمية ترفيهية

تنفيذ حسن أيوب

فكرة عن تصميم الألعاب

- أكثر أنواع برمجيات الحاسوب تعقيدا.
- احتياجها الى فريق عمل ضخم.
- احتياجها الى تعدد اختصاصات نوعي (عبر الفرد الواحد).
- تطلبها لرأس مال كبير.
- تدمج بين مختلف الاختصاصات العلمية.
- هدفها التسلية, التعليم, التشبيه.

Next Generation Technology

خطوات تصميم الألعاب

- الادارة.
- السيناريو.
- تصميم المراحل.
- تصميم الذكاء الاصطناعي.
- تصميم الصور والأشياء.
- تحريك الأشياء.
- البرمجة.
- المؤثرات السمعية و البصرية.
- هندسة الكمبيوتر.
- هندسة الشبكات.
- تسويق, اعلان, تدقيق مالي, الخ...

Next Generation Technology

متطلبات تصميم الألعاب

- موارد بشرية هائلة.
- موارد تقنية متقدمة.
- موارد مالية عالية.
- خبرات تقنية ممتازة.

- لعبة COD6: 40 مليون دولاروفريق عمل من400 شخص
- لعبة Crysis:22 مليون دولاروفريق عمل من160 شخص
- لعبةCStrike:15 مليون دولاروفريق عمل من100 شخص

Next Generation Technology

وصف لعبة الألف ميل

- لعبة الكترونية تعليمية تثقيفية للوطن العربي.
- مستوى تقني عالمي في مجال برمجة تصميم الألعاب.
- نمط اللعبة مغامرات: بحث وسباق.
- تعتمد اللعبة على أسئلة وأجوبة لتحفيز اللاعب وتجواله.
- يتم عرض معلومات عن البلد وثقافته أثناء اللعبة.
- يمكن اللعب ضمن شبكة محلية.
- الاصدار الثاني يلعب عبر الأنترنت.
- يمكن التواصل عبر الصوت والصورة أثناء اللعب للتعارف.

NGT
Next Generation Technology

فريق العمل

- حسن محمود أيوب
- حسين صباح
- جهاد أيوب
- محمد غندور
- طارق فريجي
- منى فياض
- علي غندور
- هدى فرحات
- حسن يونس
- بالاضافة الى رسامين اثنين

Next Generation Technology

الفكرة وتقدم المشروع

- تعليم الجيل الصاعد مختلف العادات والتقاليد عبر لعبة .
  - تكريس اللغة العربية وقواعدها.
  - التعرف على مختلف البلدان العربية والحضارت.
- تجهيز نواة فريق العمل وتدريبه.
- عرض الفكرة على Berytech ضمن مسابقة ESCWA.
  - البحث عن تمويل, دراسة السوق, وتطوير المهارات الفنية.
  - انجاز دراسة الجدوى الاقتصادية.

Next Generation Technology

Berytech و ESCWA

1- تجهيز السيناريو.
2- تجهيز قوالب العمل ورسم بعض المواد.
3- تدريب فريق العمل على تقنية تصميم الألعاب.
4- البحث عن تمويل.
5- تطوير النقص الاداري عبر المشاركة بدورة ادارة.
6- عمل دراسة للسوق .

Next Generation Technology

حالة المنتج

المنتج الآن هو في حالة الجهوزية للتطبيق, قبعد تأمين تمويل صغير للمشروع والتدريب على تقنياته اللازمة, قمنا بتحضير مجموعة ضخمة من المواد والكودات والمستلزمات الضرورية لبدء العمل, ولا ينقص الآن سوى تأمين التمويل اللازم لتطوير العمل بالكامل.

Next Generation Technology

العقبات

- العقبة الادارية .
- العقبة التخطيطية.
- العقبة التسويقية.
- العقبة المالية.
- العقبة التقنية.

بمساعدة Berytech تم تخطي كل العقبات وبقيت العقبة المالية التي يتحدد على ضوئها تحديد التقنية المناسبة.
ونأمل بعد انتهائنا من انجاز دراسة الجدوى الاقتصادية ايجاد التمويل اللازم للاستمرار بالمشروع.

NGT
Next Generation Technology

صور من اللعبة

صور من اللعبة

صور من اللعبة

صور من اللعبة

صور من اللعبة

أسئلة وأجوبة

شكرا لوقتكم

Next Generation Technology